

(19)日本国特許庁 (J P)

(12) 公 開 特 許 公 報 (A)

(11)特許出願公開番号

特開平6-246068

(43)公開日 平成6年(1994)9月6日

(51)Int.Cl. ⁸	識別記号	庁内整理番号	F I	技術表示箇所
A 6 3 F	9/22	H		
		M		
1/00		8403-2C		
5/04	5 1 2	8403-2C		

審査請求 未請求 請求項の数 1 F D (全 6 頁)

(21)出願番号 特願平5-59357

(22)出願日 平成5年(1993)2月25日

(71)出願人 000132471

株式会社セガ・エンタープライゼス
東京都大田区羽田1丁目2番12号

(72)発明者 永尾 祐司

東京都大田区羽田1丁目2番12号 株式会
社セガ・エンタープライゼス内

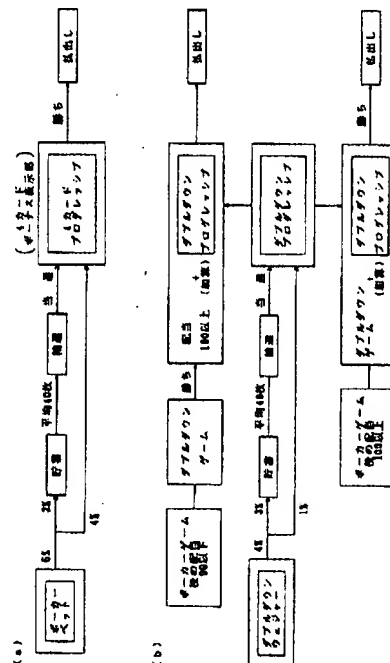
(74)代理人 弁理士 江原 望 (外2名)

(54)【発明の名称】 プログレッシブゲーム装置

(57)【要約】

【目的】 プログレッシブが不意に増加して大勝のチャンスが不意に訪れ興味がそそられるプログレッシブメダルゲーム装置を供する。

【構成】 1台以上のメダルゲームマシンと、メダルゲームマシンと連動して特定の役につき所定状態になるとボーナス値に応じたメダルの払出しを行うプログレッシブメダル払出手段と、ボーナス値を表示するプログレッシブボーナス表示手段と、各メダルゲームマシンにおいてメダルの投入枚数の所定割合を毎回積立て貯蓄する貯蓄手段と、予め目標とされた総計貯蓄枚数を配分し0枚を含めて配分された配当毎にそれぞれ所定の当選確率で抽選を行う抽選手段と、所定範囲内でランダムに定めた枚数に貯蓄枚数が達した時に前記抽選手段の抽選を実施する抽選開始枚数設定手段と、抽選手段の抽選により選択された配当をプログレッシブメダル払出手段のボーナス値に加算するボーナス加算手段とを備えたことを特徴とするプログレッシブゲーム装置。



【特許請求の範囲】

【請求項1】 メダルを投入し複数の役のうち1つを構成するようプレイし所定状態になると役ごとに決められた枚数のメダルの払出しが可能となる1台以上のメダルゲームマシンと、
前記メダルゲームマシンと連動して特定の役につき所定状態になるとボーナス値に応じたメダルの払出しを行うプログレッシブメダル払出手段と、
前記ボーナス値を表示するプログレッシブボーナス表示手段と、
前記各メダルゲームマシンにおいてメダルの投入枚数の所定割合を毎回積立て貯蓄する貯蓄手段と、
予め目標とされた総計貯蓄枚数を配分し、0枚を含めて配分された配当毎にそれぞれ所定の当選確率で抽選を行う抽選手段と、
所定範囲内でランダムに定めた枚数に貯蓄枚数が達した時に前記抽選手段の抽選を実施する抽選開始枚数設定手段と、
前記抽選手段の抽選により選択された配当を前記プログレッシブメダル払出手段のボーナス値に加算するボーナス加算手段とを備えたことを特徴とするプログレッシブゲーム装置。

【発明の詳細な説明】

【0001】

【産業上の利用分野】 本発明は、メダルを投入し操作ボタン等を操作して例えばポーカーゲームの役を構成して勝負をし、勝てばその役に応じたメダル数の払出しを受け負ければ賭けたメダルは没収されてしまうメダルゲーム装置に関し、特にその発展した形のプログレッシブゲーム装置に関する。

【0002】

【従来技術】 プログレッシブゲーム装置は、通常複数台のメダルゲームマシンを連動し、各マシンに投入されたメダル数の一定割合をまとめて貯蓄し、特定の役で勝ったプレイヤーにその貯蓄分をボーナスとして払出すようにしたゲーム装置である。

【0003】 従来この種のメダルゲーム装置には米国特許第4,837,728号明細書に記載された例がある。

【0004】 同例のプログレッシブゲーム装置は6～16台のメダルゲームマシンでグループを構成し、特定の役毎にプログレッシブボーナス枚数が表示されるもので、メダル（ここではコイン）投入毎に投入枚数の一定割合がそれぞれのプログレッシブボーナスに配分されボーナス値に加算される。

【0005】 そして複数のプレイヤーの誰かが、プログレッシブボーナスを有するある特定の役で勝ったときは、その役のプログレッシブボーナス値に応じたコインの払出しがその勝ったプレイヤーになされる。払出しが終わると、払出されたプログレッシブボーナスのボーナス値は初期値にセットされる。

【0006】

【解決しようとする課題】 従来のプログレッシブゲーム装置は、以上のようなゲームが複数のプレイヤーにより繰り返し行われるものであるが、プログレッシブボーナス値はコインの投入毎に常に一定の割合でしか増加しないので、変化に乏しく興味をそそるものに欠けるきらいがあった。

【0007】 本発明は、かかる点に鑑みなされたもので、その目的とするところは、変化に富み興味をそそられるプログレッシブゲーム装置を供する点にある。

【0008】

【課題を解決するための手段および作用】 上記目的を達成するために、本発明は、メダルを投入し複数の役のうち1つを構成するようプレイし所定状態になると役ごとに決められた枚数のメダルの払出しが可能となる1台以上のメダルゲームマシンと、前記メダルゲームマシンと連動して特定の役につき所定状態になるとボーナス値に応じたメダルの払出しを行うプログレッシブメダル払出手段と、前記ボーナス値を表示するプログレッシブボーナス表示手段と、前記各メダルゲームマシンにおいてメダルの投入枚数の所定割合を毎回積立て貯蓄する貯蓄手段と、予め目標とされた総計貯蓄枚数を配分し、0枚を含めて配分された配当毎にそれぞれ所定の当選確率で抽選を行う抽選手段と、所定範囲内でランダムに定めた枚数に貯蓄枚数が達した時に前記抽選手段の抽選を実施する抽選開始枚数設定手段と、前記抽選手段の抽選により選択された配当を前記プログレッシブメダル払出手段のボーナス値に加算するボーナス加算手段とを備えたプログレッシブゲーム装置とした。

【0009】 プログレッシブのボーナス値を増加させる時期は、抽選開始枚数設定手段により所定範囲でランダムに設定されることになり、その時のボーナス値への加算分は抽選手段による抽選で選択された配当が当てられるので、プログレッシブボーナス表示手段に表示されるボーナス値は予期しない時に大幅に増加することがあり、変化に富みプレイヤーの興味をそそることができる。

【0010】

【実施例】 以下図1ないし図3に図示した本発明の一実施例について説明する。図1は、本実施例のプログレッシブゲーム装置1の全体外観図である。

【0011】 6台のポーカーゲームマシン2で1グループを構成し、各ポーカーゲームマシン2が一列に配列された上方中央において、下段に4 OF A KIND（4カード）のプログレッシブの4カードボーナス表示部3、上段にDOUBLE DOWN（ダブルダウン）のプログレッシブのダブルダウンボーナス表示部4が配設され、4カードボーナス表示部3の左右には装飾用表示部5、5が設けられている。

【0012】 各ポーカーゲームマシン2は、縦長の箱体

をなし、正面上部には、役の種類や役毎の配当等が表示された表示パネル6が配設され、その下にモニターテレビ7が配置され、モニターテレビ7の下端から前方へ操作卓8が突出している。操作卓8には各種操作ボタン9が配列されるとともに、右寄りにコイン投入口10が設けられている。

【0013】操作卓8の下方は装飾パネル11が張設されて、その装飾パネル11の内側からコイン払出口12が下方へ延出し、その下方はコイントレイ13となっている。かかるポーカーゲームマシン2はそれぞれ架台14に載せられている。

【0014】6台のポーカーゲームマシン2は、1グループをなし集中管理されており、その概略ブロック図を図2に示し説明する。各ポーカーゲームマシン2は、それぞれメインボード20によってモニターテレビ7、各種表示その他コイン払出ホッパー等の制御がなされるとともに入出力インタフェース21を介して他のポーカーゲームマシン2と信号の入出力が行われるとともに、6台のポーカーゲームマシン2を集中制御するスーパーコントローラ25から信号を入力し、各ポーカーゲームマシン2のプレイ情報の一部をコントロールボード28を介してスーパーコントローラ25へ出力する。

【0015】スーパーコントローラ25は、各ポーカーゲームマシン2において賭けたベット数、ウエジャー数の配分を制御し、LEDボード26、27を介して前記4カードボーナス表示部3およびダブルダウンボーナス表示部4のプログレッシブボーナス値の表示を行う。

【0016】コントロールボード28はランプドライブボード29を介して装飾用表示部5内に内蔵されたストロボランプ30を点滅させたり、その他のLEDユニット32をLEDドライブボード31を介して駆動するとともに、サウンドボード33を介して左右のスピーカ34、35を駆動制御する。

【0017】かかる制御系において、スーパーコントローラ25によって処理されるプログレッシブの配分の流れを図3にしたがって説明する。配分の流れには、大きく2つの流れがあり、ポーカーゲームにおける4カードのプログレッシブボーナス値が設定される流れ(図3(a))と、ダブルダウンゲームにおけるプログレッシブボーナス値が設定される流れ(図3(b))とがある。

【0018】4カードのプログレッシブボーナス値は、ポーカーゲームで4カードの役で勝ったときに通常の配当のほかに余分に払出されるボーナス分であり、4カードボーナス表示部3に表示される。

【0019】一方ダブルダウンのプログレッシブボーナス値は、ある条件下でダブルダウンゲームに挑戦し勝ったときに、通常の払出し分に加算されて払出されるボーナス分である。

【0020】ここにダブルダウンゲームとは、ポーカーゲームに勝ったときにダブルダウンボタンを押して挑戦

した場合に実施できるゲームであり、モニターテレビ7にトランプ3枚が裏返して表示されるので、その中から1枚を選び、選んだカードが3枚中最も大きな数ならば勝ちとなり賭けたウエジャー数の倍の払出しを受けることができるゲームである。なお選んだカードが最も小さい数であれば負けでウエジャーは没収され払出しはなく、中位の数であれば引き分けとなりウエジャー数はそのまま残る。

【0021】まず図3(a)の4カードプログレッシブの配分の流れから説明すると、ポーカーゲームにおいて毎回賭けたベット数のうち2%を貯蓄し、4%を常に4カードのプログレッシブボーナス値に加算している。

【0022】4カードのプログレッシブボーナス値は当初初期枚数200枚がセットされ4カードボーナス表示部3に整数表示されるので、ベット数の4%が小数点以下の値を持つ場合は、その小数点以下は内部記憶されるかたちで加算される。したがって4カードのプログレッシブボーナス値はポーカーゲームをする毎に徐々に増える。

【0023】貯蓄に回されたベット数の2%は毎回加算されて20枚から60枚の間でランダムに選択された枚数(抽選開始枚数)に達したときに、抽選が行われる。すなわち抽選を実施する貯蓄枚数は平均すると40枚となるように選択されることになる。

【0024】1日の目標貯蓄枚数を2000枚に設定しており、1日の抽選回数は50(=2000/40)回と想定され、〔表1〕に示すように各配当がそれぞれ所定の確率で各回抽選が行われる。

【0025】例えば1/50の確率で抽選される配当500枚が当たると、この500枚が4カードのプログレッシブボーナス値に一気に加算される。ただし30/50の確率で配当0の場合もある。

【0026】すなわち20枚から60枚の間でランダムに選択された抽選開始枚数に貯蓄枚数が達すると、抽選が行われ、ある確率で当たった配当が4カードのプログレッシブボーナス値に加えられて4カードボーナス表示部3に表示される。

【0027】抽選が開始されたときは、サウンドボード33を介してスピーカ34、35が音を発生するとともにランプドライブボード29を介してストロボランプ30が点滅して注意を喚起し、高い配当が当たると音や光がさらに変化

する。

【0028】したがってプレイヤーは、思いがけないときに抽選が行われ、4カードプログレッシブボーナス値が一気に増加したりするので、大勝のチャンスが訪れ変化に富み興味をそそられるものがある。

【0029】ここでプレイヤーは4カードを狙いもしマックスベット時に4カードで勝てば通常の4カードの配当のほかに上記4カードプログレッシブボーナス分の払出しを受けることができるので、興味が倍化する。

【0030】なお4カードプログレッシブの払出しがあると、4カードのプログレッシブボーナス値には初期枚数200枚が設定される。以上がポーカーゲームの4カードプログレッシブの配分の流れである。

【0031】次に図3(b)に示すダブルダウンゲームのダブルダウンプログレッシブの配分の流れについて説明する。

【0032】まずポーカーゲームに勝ってダブルダウンゲームに挑戦する毎にウエジャー数のうち3%を貯蓄し、1%をダブルダウンのプログレッシブボーナス値に

加算していく。ダブルダウンプログレッシブではプログレッシブボーナス値の初期枚数は0枚である。

【0033】貯蓄に回されたウエジャー数の3%は毎回加算されて、前記4カードプログレッシブと同様の抽選がランダムに設定された抽選開始枚数に達したときに行われる。

【0034】そして抽選で当たった配当がダブルダウンの

プログレッシブボーナス値に加算されダブルダウンボーナス表示部4に表示され、この抽選で大きな配当が当たれば大勝のチャンスが訪れる。

【0035】ポーカーの役の配当が99枚以下の場合、ダブルダウンに挑戦して100枚以上の当たりを獲得すると、ダブルダウン表示部4に表示されたダブルダウンの

プログレッシブボーナス値がウエジャーに加算されて、該ポーカーゲームマシン2のモニターテレビ7に表示されるとともに、ダブルダウンボーナス表示部4には0が表示されて、ダブルダウンのプログレッシブボーナスを獲得すべく誰かがダブルダウンゲームに挑戦したことを公示する。

【0036】再度挑戦したプレイヤーが勝てばダブルダウンプログレッシブボーナス値が加算されたウエジャー数の倍の払出しを受けることができるが、負けると該ウエジャー数は没収され払出しはない。

【0037】またポーカーの役の配当が100枚以上の場合は、ダブルダウンに挑戦した時点でダブルダウンプログレッシブボーナス値がウエジャー数に加算され、勝てばそのウエジャー数の倍の払出しを受け、負ければ払出しはない。

【0038】以上のダブルダウンゲームにおいても、ダブルダウンのプログレッシブボーナス値は、不意に大きく増加することがあり、興味をそそられるものがある。

【0039】なおベット数やウエジャー数の貯蓄に回す

割合や毎回プログレッシブボーナス値に加算する割合および抽選開始枚数の平均さらには〔表1〕に示す配当や当選確率はディップスイッチ等で変更ができるようになっている。

【0040】本実施例ではポーカーゲームにおけるプログレッシブを4カードについてのみ設定したが、4カードとともに他の役についても複数プログレッシブを設定してもよい。また1グループのゲームマシンの台数も増減可能である。

【0041】

【発明の効果】本発明は、ランダムに設定された抽選開始枚数に貯蓄数が達すると抽選が行われ、ある確率で当たった配当がプログレッシブボーナス値に加算されるので、プログレッシブボーナス値は予期しないときに大幅な増加がなされて大勝のチャンスが訪れることがあり、プレイヤーの興味を大いにそそることができる。

【図面の簡単な説明】

【図1】本発明に係る一実施例のプログレッシブゲーム装置の外観図である。

【図2】制御系のブロック図である。

【図3】プログレッシブの配分の流れを示す図である。

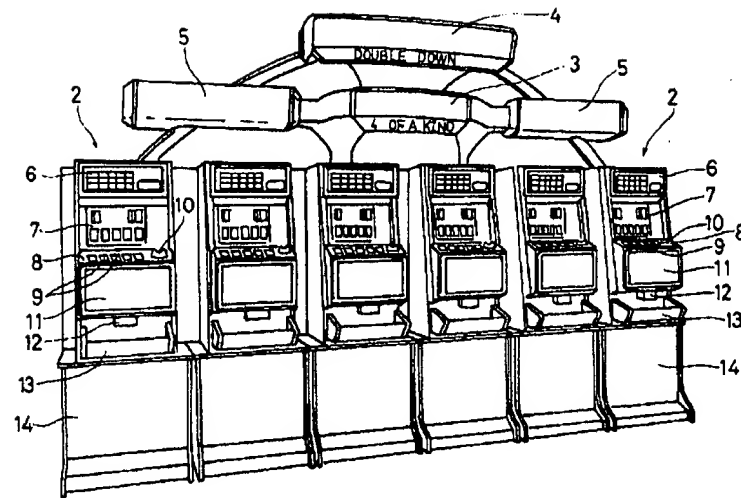
【符号の説明】

1…プログレッシブゲーム装置、2…ポーカーゲームマシン、3…4カードボーナス表示部、4…ダブルダウンボーナス表示部、5…装飾用表示部、6…表示パネル、7…モニターテレビ、8…操作卓、9…操作ボタン、10…コイン投入口、11…装飾パネル、12…コイン払出口、13…コイントレイ、14…架台、20…メインボード、21…入出力インタフェース、25…スーパーコントローラ、26、27…LEDボード、28…コントロールボード、29…ランプドライブボード、30…ストロボランプ、31…LEDドライブボード、32…LEDユニット、33…サウンドボード、34、35…スピーカ。

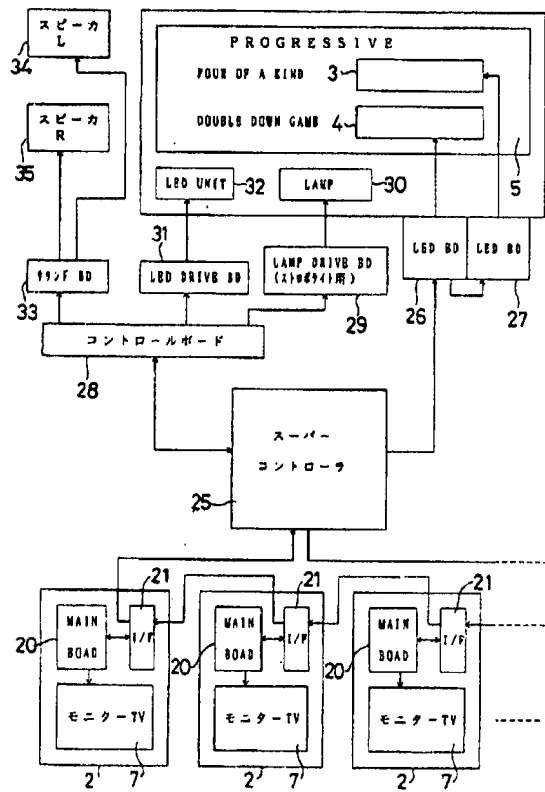
【表1】

配当	確 率
500枚	1/50
200枚	2/50
100枚	5/50
50枚	12/50
0枚	30/50

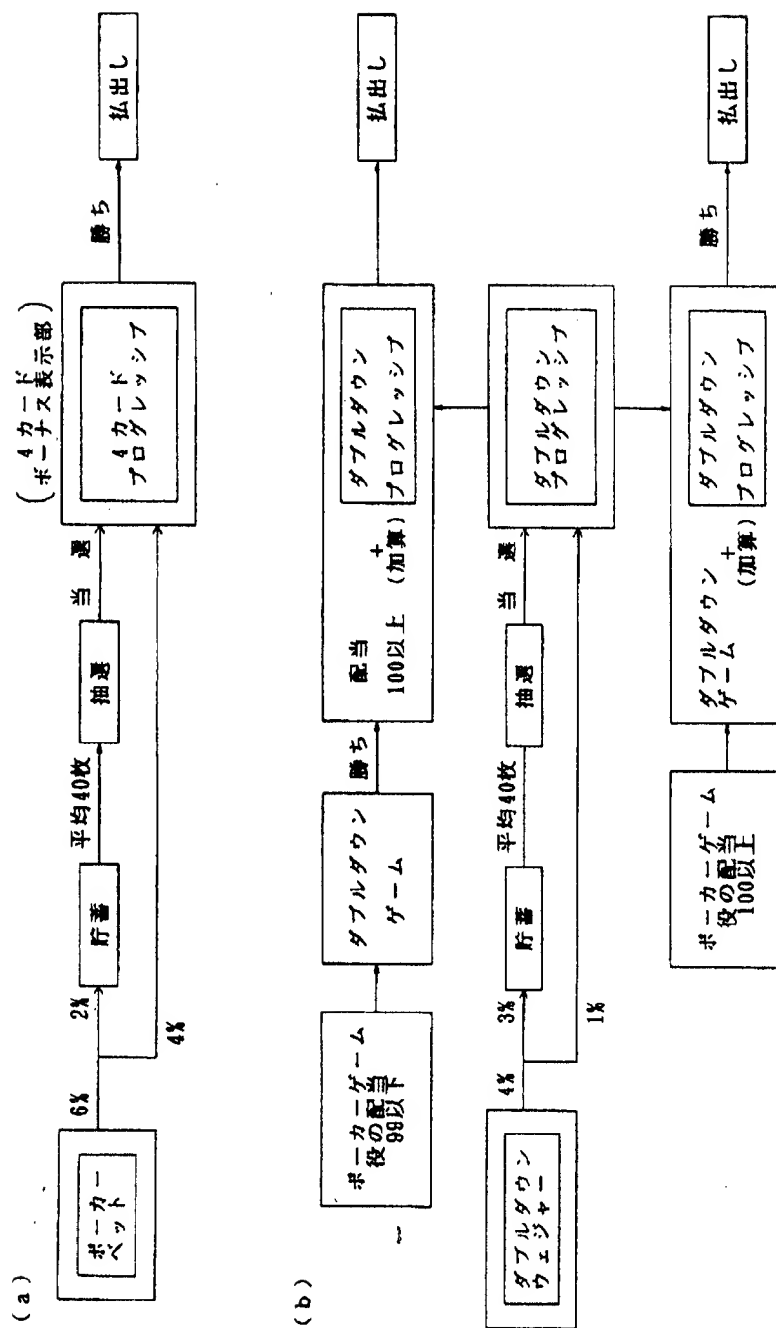
【図1】



【図2】



【図3】



Machine Translation Output

Note1. This document has been translated by computer. "****" or " --- " show the words which cannot be translated.

Note 2: It should be understood that the quality of machine translation is far below that of a human translation. While machine translation output can let you know what is being described in a patent application, it can rarely tell you what is being said. It is unwise to make any significant decision basing on machine translation output without discussing it with your professional translators.

PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11)Publication number : 06-246068

(43)Date of publication of application : 06.09.1994

(51)Int.Cl. A63F 9/22

A63F 1/00

A63F 5/04

(21)Application number : 05-059357 (71)Applicant : SEGA ENTERP LTD

(22)Date of filing : 25.02.1993 (72)Inventor : NAGAO YUJI

(54) PROGRESSIVE GAME DEVICE

(57)Abstract:

PURPOSE: To provide a progressive medal game which unexpectedly increases the progressive so as to unexpectedly award a big prize, by performing a lottery when the number of reserved tickets reaches a lottery initiating number which is set at random, and by adding a share which is awarded at a certain provability, to a progressive bonus value.

CONSTITUTION: Of bets set to a poker game machine at every time, a number which is, for example, 2% of the number of bets, is saved up, and a number which is, for example 4%, thereof are always added to a progressive bonus

value for four cards. The progressive bonus value for the four cards is initially set to, for example, 200, and is indicated by an integer number on a four card bonus display unit 3, and if the value of 4% of the bet number has a value which is less than the decimal point, the value less than the decimal point is added being internally stored in memory. The number of the saved 2% bets is added at every time, and when it reaches a number selected at random (lottery initiating number), the lottery is carried out, and a share which is awarded at a certain provability is added to the progressive bonus value, and is indicated on a four card display part 3.

CLAIMS

[Claim(s)]

[Claim 1] One or more sets of the medal game machines whose expenditure of the medal of the number of sheets decided for every role when it played so that a medal might be thrown in and one of two or more roles might be constituted, and it changed into the predetermined condition is attained The progressive medal expenditure means which will pay out the medal according to a bonus value if said medal game machine is interlocked with and it will be in a predetermined condition per specific role, A progressive bonus display means to display said bonus value, and a storage means to save the predetermined rate of the injection number of sheets of a medal each time, and to save it in said each medal game machine, A lottery means which distributed target grand total storage number of sheets beforehand, and was distributed including zero sheet to cast lots by the predetermined success-in-an-election probability for every dividend, respectively, A lottery initiation number-of-sheets setting means to cast lots in said lottery means when storage number of sheets reaches the number of sheets defined at random by predetermined within the limits, Progressive game equipment characterized by having a bonus addition means

to add the dividend chosen by the lottery of said lottery means to the bonus value of said progressive medal expenditure means.

DETAILED DESCRIPTION

[Detailed Description of the Invention]

[0001]

[Industrial Application] The medal bet when receiving and losing in expenditure of the number of medals corresponding to the role when fighting by this invention's having thrown in the medal, and having operated the manual operation button etc., for example, having constituted the role of a poker game and winning is especially related with the formal developed progressive game equipment about the medal game equipment confiscated.

[0002]

[Description of the Prior Art] Progressive game equipment is game equipment which paid out a part for the storage as a bonus to the player which more than one usually interlocked the medal game machine of a base, and the fixed rate of the number of medals supplied to each machine was saved collectively, and was won with the specific role.

[0003] There is an example indicated by the U.S. Pat. No. 4,837,728 specification in this kind of medal game equipment conventionally.

[0004] A group is constituted from 6-16 sets of medal game machines, progressive bonus number of sheets is displayed for every specific role, for every medal (here coin) injection, the fixed rate of injection number of sheets is distributed to each progressive bonus, and the progressive game equipment of this example is added to a bonus value.

[0005] And when someone of two or more players win with a certain specific role which has a progressive bonus, expenditure of the coin according to the progressive bonus value of the role is made by the won player. After expenditure finishes, the bonus value of the paid-out progressive bonus is set to

initial value.

[0006]

[Problem(s) to be Solved] It is disagreeable ***** which lacks in what excites interest deficiently to change since a progressive bonus value always increases only at a fixed rate for every injection of coin although repeatedly performed by the player of plurality [equipment / conventional / progressive game / games / above].

[0007] This invention was made in view of this point, and the place made into the purpose is in the point of offering the progressive game equipment which is rich in change and excites interest.

[0008]

[Means for Solving the Problem and its Function] One or more sets of the medal game machines whose expenditure of the medal of the number of sheets decided for every role when this invention was played so that a medal might be thrown in and one of two or more roles might be constituted, and it changed into the predetermined condition is attained in order to attain the above-mentioned purpose The progressive medal expenditure means which will pay out the medal according to a bonus value if said medal game machine is interlocked with and it will be in a predetermined condition per specific role, A progressive bonus display means to display said bonus value, and a storage means to save the predetermined rate of the injection number of sheets of a medal each time, and to save it in said each medal game machine, A lottery means which distributed target grand total storage number of sheets beforehand, and was distributed including zero sheet to cast lots by the predetermined success-in-an-election probability for every dividend, respectively, A lottery initiation number-of-sheets setting means to cast lots in said lottery means when storage number of sheets reaches the number of sheets defined at random by predetermined within the limits, It considered as progressive game equipment equipped with a bonus addition means to add the dividend chosen by the lottery of said lottery means to the bonus value of said progressive medal expenditure means.

[0009] Since the stage to which the bonus value of progressive is made to

increase will be set up at random in the predetermined range by the lottery initiation number-of-sheets setting means and the dividend as which an added part to the bonus value at that time was chosen by the lottery by the lottery means is applied, when not expecting, the bonus value displayed on a progressive bonus display means may increase sharply, is rich in change, and can excite the interest of a player.

[0010]

[The example of fruit **] One example of this invention illustrated to drawing 1 thru/or drawing 3 below is explained. Drawing 1 is the whole progressive game equipment 1 external view of this example.

[0011] One group is constituted from six sets of the poker game machines 2, in the center of the upper part in which each poker game machine 2 was arranged by the single tier, 4 card bonus display 3 of the progressive of 4 OF A KIND (four cards) is arranged in the lower berth, the double down bonus display 4 of the progressive of DOUBLE DOWN (double down) is arranged in an upper case, and the displays 5 and 5 for an ornament are formed in right and left of 4 card bonus display 3.

[0012] The display panel 6 with which the class of role, the dividend for every role, etc. were displayed was arranged in nothing and the transverse-plane upper part, the monitor television 7 has been arranged under it, and the console 8 has projected the box with each longwise poker game machine 2 from the lower limit of the monitor television 7 to the front. While the various manual operation buttons 9 are arranged by the console 8, the coin slot 10 is formed in rightist inclinations.

[0013] The ornament panel 11 is stretched, as for the lower part of a console 8, the coin expenditure opening 12 extends below from the inside of the ornament panel 11, and the lower part serves as the coin tray 13. This poker game machine 2 is put on the stand 14, respectively.

[0014] The nothing centralized control of six sets of the poker game machines 2 is carried out in one group, and they show and explain the outline block diagram to drawing 2 . Each poker game machine 2 inputs a signal from the super

controller 25 which carries out centralized control of six sets of the poker game machines 2, and outputs a part of play information on each poker game machine 2 to the super controller 25 through the control board 28 while control of the monitor television 7, other various display and coin expenditure hoppers, etc. is made by the main board 20, respectively and I/O of other poker game machines 2 and a signal is performed through an input/output interface 21.

[0015] The super controller 25 controls allocation of the number of bets and the number of UEJA which were risked in each poker game machine 2, and displays the progressive bonus value of said 4 card bonus display 3 and the double down bonus display 4 through the LED boards 26 and 27.

[0016] The control board 28 carries out drive control of the loudspeakers 34 and 35 on either side through a sound board 33 while it blinks the stroboscope lamp 30 built in in the display 5 for an ornament through the lamp drive board 29 or drives the other LED units 32 through the LED drive board 31.

[0017] In this control system, the flow of allocation of the progressive processed by the super controller 25 is explained according to drawing 3. there is two flow among the flow of allocation greatly, and the progressive bonus value of four cards in a poker game is set up -- flowing (drawing 3 (a)) -- the progressive bonus value in a double down game is set up -- flowing (drawing 3 (b)) -- it is.

[0018] The progressive bonus value of four cards is a part for the bonus paid out too much besides the usual dividend, when it wins with the role of four cards by the poker game, and it is displayed on 4 card bonus display 3.

[0019] On the other hand, the progressive bonus value of a double down is a part for the bonus which it is added to a usual paid out part and is paid out, when a double down game is challenged and won under a certain conditions.

[0020] It is the game which can be carried out when a double down carbon button is pushed here when a double down game wins a poker game, and it challenges, and since three cards are inside-out on monitor television 7 and are displayed, it is the game which can win if the card which chose and chose one sheet from the inside is the largest number among three sheets, and can receive expenditure of the twice of the number of next door bet beam UEJA. In

addition, if the selected card is the smallest number, UEJA will be confiscated by defeat, there will be no expenditure, if it is the number of media, it will become a draw and the number of UEJA will remain as it is.

[0021] It is drawing 3 (a) first. Whenever it explains from the flow of allocation of 4 card progressive, 2% of the number of beds risked in the poker game each time is saved, and 4% is added to the progressive bonus value of four cards.

[0022] The progressive bonus value of four cards is the initial number of sheets 200 at the beginning. Since ** is set and it is indicated by the integer at 4 card bonus display 3, when 4% of the number of beds has a value below decimal point, below the decimal point is added in the form by which an internal storage is carried out. Therefore, whenever the progressive bonus value of four cards plays a poker game, it increases to ****.

[0023] A lottery is performed when the number of sheets (lottery initiation number of sheets) which 2% of the number of beds turned to storage was added each time, and was chosen from 20 sheets at random among 60 sheets is reached. That is, when the storage number of sheets which casts lots averages, it will be chosen so that it may become 40 sheets.

[0024] 1 sunlight label storage number of sheets is set as 2000 sheets, and the counts of a lottery on the 1st are assumed to be 50 (= 2000/40) times, and as shown in [Table 1], each time lottery is performed by the probability predetermined in each dividend, respectively.

[0025] For example, dividend 500 which casts lots by 1/50 of probabilities It is this 500 when ** hits. ** is added to the progressive bonus value of four cards at a stretch. However, there is also a case of dividend 0 by 30/50 of probabilities.

[0026] That is, if storage number of sheets reaches the lottery initiation number of sheets chosen at random between 20 sheets and 60 sheets, a lottery is performed, and the dividend which hit in a certain probability will be added to the progressive bonus value of four cards, and will be displayed on 4 card bonus display 3.

[0027] When a lottery is started, if the stroboscope lamp 30 blinks through the lamp drive board 29, attention is called and a high dividend hits while

loudspeakers 34 and 35 generate a sound through a sound board 33, a sound and light will change further.

[0028] Therefore, since a lottery is performed and 4 card progressive bonus value increases at a stretch when unexpected, a player has some which the chance of a great victory visits, are rich in change, and excite interest.

[0029] Twice-izing [interest] since a player can receive the expenditure for the above-mentioned 4 card progressive bonus other than the dividend of four usual cards here if an aim also carries out four cards and it wins with four cards at the time of the Max bet.

[0030] In addition, when there is expenditure of 4 card progressive, in the progressive bonus value of four cards, it is the initial number of sheets 200. ** is set up. The above is the flow of allocation of 4 card progressive of a poker game.

[0031] Next, drawing 3 (b) It explains that allocation of the shown double down progressive of a double down game flows.

[0032] Whenever it wins a poker game first and challenges a double down game, 3% of the number of UEJA is saved, and 1% is added to the progressive bonus value of a double down. In double down progressive, there is zero initial number of sheets of a progressive bonus value.

[0033] 3% of the number of UEJA turned to storage is added each time, and when the lottery initiation number of sheets to which the same lottery as said 4 card progressive was set at random is reached, it is performed.

[0034] And the dividend which hit by the lottery is added to the progressive bonus value of a double down, and it is displayed on the double down bonus display 4, and if a big dividend hits by this lottery, the chance of a great victory will visit.

[0035] When the dividend of the role of poker is 99 or less sheets, a double down is challenged, and it is 100. If the hit more than ** is gained While the progressive bonus value of the double down displayed on the double down display 4 is added to UEJA and displayed on the monitor television 7 of this poker game machine 2 It announces publicly that 0 was displayed on the

double down bonus display 4, and someone challenged the double down game that the progressive bonus of a double down should be gained.

[0036] If the player which challenged again wins, the expenditure which is twice the number of UEJA to which the double down progressive bonus value was added can be received, but when it loses, this number of UEJA is confiscated and there is no expenditure.

[0037] Moreover, the dividend of the role of poker is 100. When it is more than **, if a double down progressive bonus value is added to the number of UEJA, it wins and it will receive and lose in expenditure of the twice of the number of UEJA when a double down is challenged, there will be no expenditure.

[0038] Also in the above double down game, the progressive bonus value of a double down has some which may increase greatly suddenly and excite interest.

[0039] In addition, modification of the dividend which is added to a progressive bonus value the rate turned to storage of the number of beds or the number of UEJA and each time and which is shown in the average pan of lottery initiation number of sheets by reaching comparatively in [Table 1] or a success-in-an-election probability has become possible with the DIP switch etc.

[0040] Although the progressive in a poker game was set up only about four cards in this example, two or more progressive may be set up about other roles with four cards. Moreover, the number of one group's game machine can also be fluctuated.

[0041]

[Effect of the Invention] Since the dividend which the lottery was performed and hit in a certain probability will be added to a progressive bonus value if the number of storage reaches the lottery initiation number of sheets to which this invention was set at random, when not expecting, a steep increment is made, and the chance of a great victory may visit a progressive bonus value, and it can greatly excite the interest of a player.

DESCRIPTION OF DRAWINGS

[Brief Description of the Drawings]

[Drawing 1] It is the external view of the progressive game equipment of one example concerning this invention.

[Drawing 2] It is the block diagram of a control system.

[Drawing 3] It is drawing showing the flow of allocation of progressive.

[Description of Notations]

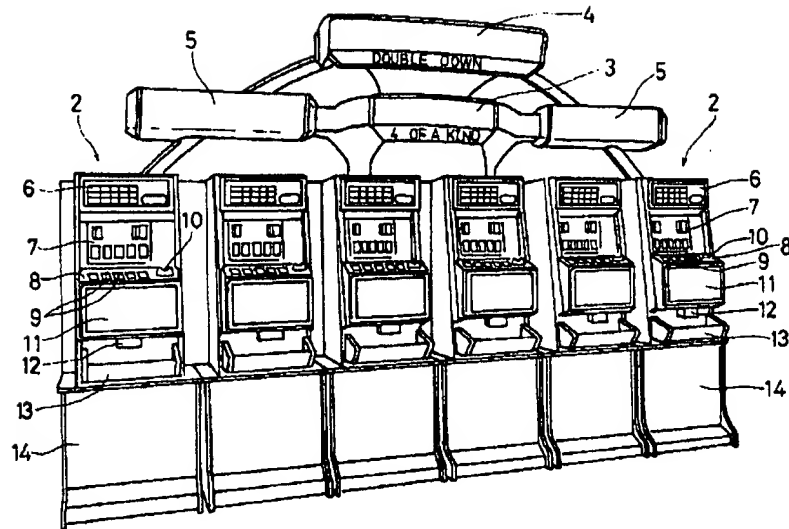
1 -- Progressive game equipment, 2 -- A poker game machine, 3 -- 4 card bonus display, 4 -- A double down bonus display, 5 -- The display for an ornament, 6 -- Display panel, 7 [-- Coil input port,] -- Monitor television, 8 -- A console, 9 -- A manual operation button, 10 11 [-- Stand,] -- An ornament panel, 12 -- Coin expenditure opening, 13 -- A coin tray, 14 20 -- A main board, 21 -- An input/output interface, 25 -- Super controller, 26 27 [-- A stroboscope lamp, 31 / -- An LED drive board, 32 / -- An LED unit, 33 / -- 34 A sound board, 35 / -- Loudspeaker.] -- An LED board, 28 -- A control board, 29 -- A lamp drive board, 30

[Table 1]

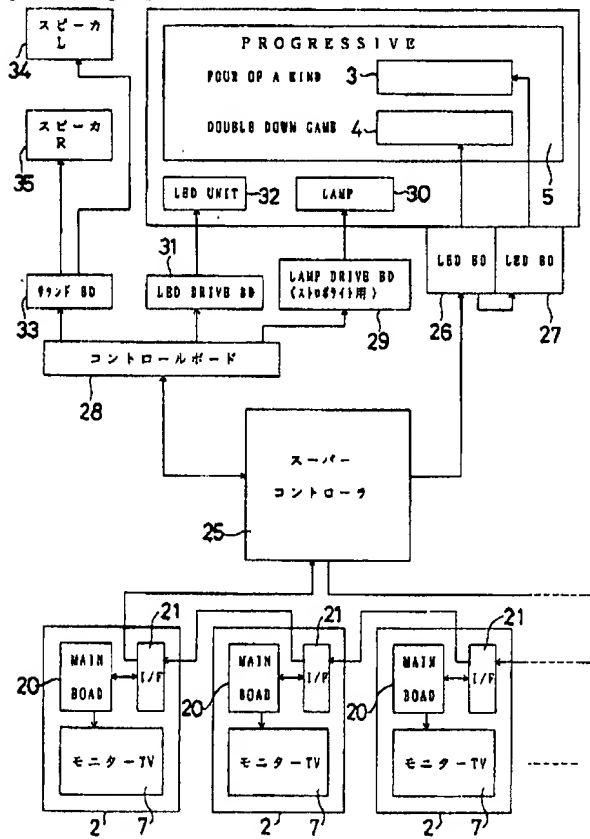
配当	確 率
5 0 0 枚	1 / 5 0
2 0 0 枚	2 / 5 0
1 0 0 枚	5 / 5 0
5 0 枚	1 2 / 5 0
0 枚	3 0 / 5 0

DRAWINGS

[Drawing 1]



[Drawing 2]



[Drawing 3]

